

เกร็ดความรู้จากการอบรม โครงการการอบรมเชิงปฏิบัติการพยาบาลศาสตรศึกษา ครั้งที่ ๒
ตั้งแต่วันที่ ๔-๖ พฤศจิกายน ๒๕๖๒
โดย อาจารย์วิเชษฐ์ เชิดสันเทียะ

เทคโนโลยีเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้

๑. Smart Classroom: ห้องเรียนยุค ๔.๐

The Flipped Classroom หรือ ห้องเรียนกลับทาง โดยเปลี่ยนรูปแบบวิธีการสอนจากแบบเดิมที่เริ่มจากครูผู้สอนในห้องเรียน นักเรียนกลับไปทำการบ้านส่ง เปลี่ยนเป็นนักเรียนเป็นผู้ค้นคว้าหาความรู้ด้วยตนเอง ผ่าน "เทคโนโลยี" ที่ครูจัดทำให้ก่อนเข้าชั้นเรียน และมาทำกิจกรรมในชั้นเรียน โดยมีครูคอยแนะนำในชั้นเรียนแทน ซึ่งการใช้เทคโนโลยีการเรียนการสอนที่ทันสมัย และการให้นักเรียนได้มีโอกาสเรียนรู้ผ่านกิจกรรม จะกระตุ้นให้เกิดสภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการเรียนรู้ยิ่งขึ้น

๒. การใช้ Augmented Reality (AR) ในการจัดการเรียนการสอน

AR หมายถึง เป็นเทคโนโลยีที่นำภาพเสมือน ที่เป็นรูปแบบ ๓ มิติ จำลองเข้าสู่โลกจริงผ่านกล้องและการประมวลผลที่จะนำวัตถุมาทับซ้อนเข้าเป็นภาพเดียวกัน แบ่งเป็น ๒ ประเภท ได้แก่

- Marker based AR : การวิเคราะห์ภาพโดยอาศัย Marker
- Marker-less based AR : การวิเคราะห์ภาพโดยใช้ ลักษณะต่าง ๆ ที่อยู่ในภาพ

๓. การสร้างเทคโนโลยีเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้รูปแบบใช้งานได้ง่าย

๓.๑ Padlet คือ แอปพลิเคชัน หรือเว็บไซต์ที่อยู่ในแพลตฟอร์มของบอร์ดสำหรับการระดมความคิด การแสดงความคิดเห็น หรือแลกเปลี่ยนความรู้ร่วมกันระหว่างสมาชิกในกลุ่ม โดยการแสดงความคิดเห็น หรือการเปลี่ยนแปลงข้อมูลทั้งหมดของผู้เข้าใช้จะอยู่ในรูปแบบของ post it ที่ติดบนบอร์ดและระบบจะแสดงผลทุกอย่างอย่างเป็นแบบเรียลไทม์

๓.๒ Mentimeter คือ เว็บไซต์ที่ใช้สร้างการนำเสนอโดยมีรูปแบบที่ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการตอบคำถาม แสดงความคิดเห็น ได้ตอบในห้องเรียน ซึ่งจะช่วยให้ผู้สอนสามารถวัดความเข้าใจของผู้เรียน หรือใช้สำหรับทำให้มีกิจกรรมโต้ตอบในห้องเรียน

๓.๓ Poll everywhere คือ แอปพลิเคชันประเภท Audience Response System ที่ใช้สำหรับการสร้างคำถามเพื่อสำรวจความคิดเห็น ทดสอบความรู้ความเข้าใจ และเก็บ feedback ได้ โดย Poll Everywhere มีจุดเด่นดังนี้

- รูปแบบคำถามแบบ Multiple choice, Word Cloud, Q&A, Rank Order, Clickable image, Survey, Open-Ended และอื่น ๆ
- ใช้งานและเก็บบันทึกผลอย่างเป็นระบบ รวมถึงวิเคราะห์ผลให้เห็นได้ชัดเจน
- สามารถนำเสนอผลโหวตด้วย PowerPoint ได้
- สามารถใช้งานผ่านอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต เช่น สมาร์ทโฟน แท็บเล็ต เครื่องคอมพิวเตอร์

๓.๔ Quizizz คือ เว็บไซต์ที่ช่วยสร้างแบบทดสอบออนไลน์ e-Testing ได้ฟรี ผู้เรียนสามารถทำแบบทดสอบผ่านอุปกรณ์คอมพิวเตอร์, Notebook, Tablet, SmartPhone ที่เชื่อมต่อระบบ Internet โดยผู้เรียนทราบผลการสอบทันที และผู้สอนจะได้รับรายงาน (Report) ผลการสอบและบันทึกผลเครื่องคอมพิวเตอร์ได้