

### เกร็ดความรู้จากการเข้าร่วมประชุมวิชาการ

“เทคโนโลยีเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้ ประจำปี ๒๕๖๒”

ที่ประชุมคณบดีและหัวหน้าสถาบันการศึกษา สาขาพยาบาลศาสตร์ของรัฐ (ทคพย.)

เมื่อวันที่ ๔ พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๒ ถึงวันที่ ๖ พฤศจิกายน พ.ศ. ๒๕๖๒

เสนอโดย อ.ศุภวรรณ ใจบุญ

### เกร็ดความรู้จากการเข้าร่วมประชุมวิชาการ

#### ๑. ความรู้เกี่ยวกับ Smart Classroom: ห้องเรียนยุค ๔.๐

เป็นจัดการเรียนการสอนให้เป็น ห้องเรียนกลับทาง (Flipped Classroom) โดยจากองค์ประกอบ การเรียนการสอนที่ผ่านมาประกอบด้วย หลักการ → ประสบการณ์ → วิธีการ/ ปฏิบัติการ แต่การเรียน การสอนแบบห้องเรียนกลับทางจะเป็นด้านหลักการ ← ประสบการณ์ ← วิธีการ/ ปฏิบัติการ โดยสิ่งที่เป็นหัวใจสำคัญของ Flipped Classroom คือการใช้เทคโนโลยี การเรียนการสอนที่ทันสมัย และการให้ นักเรียนได้มีโอกาสเรียนรู้ผ่านกิจกรรม ซึ่งทั้งสองส่วนนี้จะกระตุ้นให้เกิดสภาพแวดล้อมที่เอื้อต่อการเรียนรู้ อย่างเต็มที่ เช่น การจำลองประสบการณ์ผ่านการเล่นเกม

#### ๒. การใช้ Augmented Reality (AR) ในการจัดการเรียนการสอน

AR หมายถึง เป็นเทคโนโลยีที่นำภาพเสมือน ที่เป็นรูปแบบ ๓ มิติ จำลองเข้าสู่โลกจริงผ่านกล้อง และการประมวลผลที่จะนำวัตถุมาทับซ้อนเข้าเป็นภาพเดียวกัน แบ่งเป็น ๒ ประเภท ได้แก่

- Marker based AR : การวิเคราะห์ภาพโดยอาศัย Marker
- Marker-less based AR : การวิเคราะห์ภาพโดยใช้ ลักษณะต่าง ๆ ที่อยู่ในภาพ

#### ๓. การสร้างเทคโนโลยีเพื่อสนับสนุนการเรียนรู้รูปแบบใช้งานได้ง่าย

๓.๑ Padlet คือแอปพลิเคชัน หรือเว็บไซต์ที่อยู่ในแพลตฟอร์มของบอร์ดสำหรับการระดมความคิด การแสดงความคิดเห็น หรือแลกเปลี่ยนความรู้ร่วมกันระหว่างสมาชิกในกลุ่ม โดยการแสดงความคิดเห็น หรือการเปลี่ยนแปลงข้อมูลทั้งหมดของผู้เข้าใช้จะอยู่ในรูปแบบของ post it ที่ติดบนบอร์ดและระบบจะ แสดงผลทุกอย่างอย่างเป็นแบบเรียลไทม์

๓.๒ Mentimeter คือเว็บไซต์ที่ใช้สร้างการนำเสนอโดยมีรูปแบบที่ให้ผู้เรียนมีส่วนร่วมในการตอบ คำถาม แสดงความคิดเห็น ได้ตอบในห้องเรียน ซึ่งจะช่วยให้ผู้สอนสามารถวัดความเข้าใจของผู้เรียน หรือใช้ สำหรับทำให้มีกิจกรรมได้ตอบในห้องเรียน

๓.๓ Poll everywhere คือ Poll Everywhere แอปพลิเคชันประเภท Audience Response System ที่ใช้สำหรับการสร้างคำถามเพื่อสำรวจความคิดเห็น ทดสอบความรู้ความเข้าใจ และเก็บ feedback ได้ โดย Poll Everywhere มีจุดเด่นดังนี้

- รูปแบบคำถามแบบ Multiple choice, Word Cloud, Q&A, Rank Order, Clickable image, Survey, Open-Endedและอื่น ๆ
- การใช้งานและการเก็บบันทึกผลอย่างเป็นระบบ รวมถึงวิเคราะห์ผลเป็นสถิติให้เห็นอย่างชัดเจน
- สามารถนำเสนอผลโหวตด้วย PowerPoint ได้
- สามารถใช้งานผ่านอุปกรณ์ที่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต เช่น สมาร์ทโฟน แท็บเล็ต เครื่องคอมพิวเตอร์

๓.๔ Quizizz คือ เว็บไซต์ที่ช่วยสร้างแบบทดสอบออนไลน์ e-Testing ได้ฟรี ผู้เรียนสามารถทำ แบบทดสอบผ่านอุปกรณ์คอมพิวเตอร์, Notebook, Tablet, SmartPhone ที่เชื่อมต่อระบบ Internet โดย ผู้เรียนทราบผลการสอบทันที และผู้สอนจะได้รับรายงาน (Report) ผลการสอบและบันทึกผลเครื่อง คอมพิวเตอร์ได้